specs

Display Engine Plattform (ICU)

Aktive gekühlte Rechnerplattform mit Thermal Modul (Noise < 27db) für Digital Signage und Multimedia Anwendungen.

Bestückt mit Industriekomponenten:

- Mini-ITX Mainboard mit Mobile Technology
- CPU-Leistung skalierbar (Core2Duo, Celeron)
- Externes Netzteil mit hohem Wirkungsgrad >90%
- 2,5" Hard- oder Flashdisks

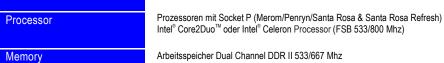












Arbeitsspeicher Dual Channel DDR II 533/667 Mhz 2x SO-DIMM bis 2 GB (Total max. 4GB)

Intel® Chipset GM965 Chipset

Graphics

Audio

Grafikchip: Intel® GM965 onDie / Intel® GMA X3100

Der interne Grafikchipsatz von Intel® unterstützt Auflösungen bis zu 2048x1536 für analoge und digitale Displays für HDTV 480i/p, 576i/p, 720i/p, 1080i/p.

Anschlusstypen: 2x VGA, 1x HDMI mit HDCP

Audiochip: Realtek HD Audio Codec ALC662 Anschlüsse: Stereo (1x Mic In, 1x Line Out) / 5.1CH with HDMI

LAN Chip: Realtek Gigabit Ethernet Network 10 / 100 / 1000

Optical Drive

HDD 2,5" Harddisks oder Flashdisks mit 12mm Bauhöhe und SATA Connector

Optional über USB FDD

Optional über USB Keyboard / Mouse

I/O Ports 2x USB 2.0 Ports

1x RS232C / 1x LAN / 2x VGA / 1x HDMI / 2 x USB 2.0 Ports

Abhängig von den eingesetzten Komponenten ist ein Einsatzbereich von 0° bis MTBF 40'000hrs

Alle durch die Intel Plattform unterstützten Betriebssysteme Betriebssysteme (Windows, Linux, Embedded OS, etc.)

Dimensionen: 166 x 157 x 48mm (B x T x H) Netzteil: 130 x 55 x 30mm (B x T x H) Dimensionen / Gewicht Gewicht: 1.25 kg

Optionaler Power Manager (IPU) **Crash Detection**

> Zur Überwachung des Industrie-Rechners und Steuerung der Display-Spannungsversorgung.

Wird bevorzugt bei Plasma Displays eingesetzt, um das Einbrennen des Bildschirminhaltes beim Freezing des Betriebssystems zu verhindern. Der Rechner kann ebenfalls über das Netzwerk komplett von der Spannungsversorgung (inkl. Netzteil) getrennt werden, was in vielen Fällen einen Supporteinsatz vor Ort erübrigt.

Weitere Details siehe: http://www.dspro.ch









Temperaturbereich

Optional über USB

1x Mic In / 1x Line Out